

INTERNATIONAL FLOORBALL FEDERATION RULES OF THE GAME



FLOORBALL ZVEZA SLOVENIJE PRAVILA IGRE FLOORBALL



Skrajšana in prirejena verzija za Borovniško ligo



1. ČAS IGRANJA

101 Redni čas igranja

1. Redni del igranja je 3 x 10 minut z dvema 2 minutnima odmoroma, ko ekipi zamenjata stran igranja. Vsak časovni del igre se začne z bulijem na sredini igrišča.

102 Time out

1. Med rednim delom igre lahko vsaka ekipa zahteva en time-out, ki se izvede takoj, ko je igra prekinjena in se označi z trojnim signalom piščalke. Time-out se lahko zahteva vsak trenutek, vključno pri doseženem голу vendar le s strani kapetana moštva ali člana spremljevalne ekipe. Kaznovani igralec ne sme sodelovati v time-outu.

103 Podaljšek (le v končnici)

1. Če se tekma, ki mora biti odločena z zmagovalcem in poražencem po končanem rednem delu igre konča neodločeno, se igra podaljšek do prvega zadetka. Pred podaljškom imata moštvi pravico do 2 minutnega odmora, vendar pri tem ne zamenjata strani igre. Podaljšek traja 5 minut. Če je po preteku 5 minut rezultat še vedno neodločen, tekmo odločijo kazenski strelji. V primeru, da v podaljšku pride do zadetka je tekma končana.

104 Kazenski strelji po končanem podaljšku (le v končnici)

1. Trije igralci na igrišču streljajo vsak po en kazenski strel. Če je rezultat po tem še vedno izenačen, isti igralci streljajo po en strel, dokler ni došežen različen rezultat. Kazenske strele moštvi izvajata izmenično. Sodnik z metom kovanca odloči katero moštvo bo prvo streljalo kazenski strel. Zmagovalec določi, kdo bo začel z izvajanjem kazenskega strela. Takoj, ko je dosežen različen rezultat, je tekma končana, za rezultat pa se šteje dosežen rezultat po koncu rednega dela igre, plus 1 zadetek za zmagovito moštvo. Dodatne kazenske strele ni potrebno streljati v enakem vrstnem redu kot redne kazenske strele, vendar posamezni igralec ne sme tretjič streljati, ko ostali še niso vsi streljali po dvakrat itd. Kaznovani igralec lahko izvaja kazenske strele, razen, če je dobil kazen igre.

2. UDELEŽENCI IGRE

201 Igralci

1. Vsako moštvo lahko za zapisnik določi največ 8 igralcev. Če se strinja nasprotna ekipa in oba sodnika, se lahko prijavi tudi več kot 8 igralcev. Le igralci, ki so navedeni v zapisniku lahko sodelujejo v tekmi in se nahajajo v območju menjav. Igralec se ne sme nahajati v območju menjav nasprotne ekipe.
2. Med tekmo so na igrišču lahko največ 4 igralci. Da se tekma lahko prične mora vsaka ekipa imeti vsaj 3 igralce, sicer je končni rezultat 5:0 za moštvo, ki ni kršilo tega pravila. Med tekmo mora biti vsaka ekipa zmožna igrati z najmanj 3 igralci, sicer se tekma prekini in je končni rezultat 5:0 za moštvo, ki ni kršilo pravilo oz. z trenutnim rezultatom, če je ta, za to moštvo bolj ugoden.

202 Menjava igralcev

1. Menjava igralcev med tekmo se vrši kadarkoli in v neomejenem številu. Vse menjave se morajo vršiti le v območju menjav. Igralec, ki zapušča igrišče mora iti čez ogrado, šele potem lahko drugi igralec, vstopi na igrišče. Poškodovani igralec, ki odide iz igrišča izven območja menjav, je lahko zamenjan še le ob prekinitvi igre.

204 Posebna pravila za kapetana moštva

2. Le kapetan moštva lahko govori s sodnikom in ima dolžnost sodniku tudi pomagati. Ko kapetan govori s sodnikom, mora to storiti v skladu z določenimi pogoji. Kaznovani kapetan moštva izgubi pravico, do pogovora s sodnikom, razen če ni ogovorjen z sodnikove strani.

205 Vratar

1. Vratar se ne razlikuje od igralcev. Za vratarja se smatra obrambnega igralca, ki je v vratarjevem prostoru. V tem prostoru je lahko le en igralec obrambne ekipe in nobeden igralec napadalne ekipe.

2. Vratar se lahko pri obrambi tal dotika z največ tremi točkami telesa.

206 Sodniki

1. Tekmo vodi in kontrolira eden ali dva enakopravna sodnika. Sodnika imata pravico prekiniti tekmo, če obstaja upravičen razlog, da se ne bo nadaljevala v skladu s pravili.

207 Odbor (zapisnikarjeva miza)

1. Odbor mora biti na svojem mestu. Odbor mora biti nevtralen in odgovoren za zapisnik, za merjenje časa in morebitno spremljanje tekme po zvočniku.

3. OPREMA

301 Osebna oprema

1. Igralec ne sme nositi osebne opreme, ki lahko povzroči poškodbe. Osebna oprema vključuje, ure, uhane, verižice in podobno. Sodnik odloči, kaj se smatra za nevarno opremo.

4. OSNOVNE SITUACIJE

401 Temeljna pravila za osnovne situacije

1. Ko se igra prekini, se nadaljuje z osnovno situacijo, glede na razlog prekinitve. Osnovne situacije za prekinitve so face-off, out, prosti strel in kazenski strel.

2. Sodnik mora uporabljati en znak, pokazati določen znak in določiti mesto za osnovno situacijo prekinitve. Sodnik mora najprej pokazati pomembni posledični znak in potem možni znak prekrška. Če po mnenju sodnika mesto

izvajanja osnovne situaciji ne vpliva na igro, ni nujno, da je žoga na popolnoma pravilnem mestu za out ali prosti strel.

402 Face-off (Buli) (802)

1. Pri nadaljevanju novega časovnega dela igre in za potrditev pravilno doseženega zadetka se izvede face-off na sredini igrišča. Ko je face-off izveden na sredini igrišča, mora biti igralci obehmoštev na svoji strani igrišča.
2. Ko je igra prekinjena in sodnik nobenemu moštvu ni prisodil out, prostega strela ali kazenskega strela, se igra nadaljuje z face-off.
3. Face-off se izvede na točki za face-off, ki je bila najbližja žogi v trenutku prekinitve.
4. Vsi igralci, razen tistih, ki izvajata face-off, morajo biti vključno s palico ob izvajanju face-off najmanj 2 metra stran od žoge.
5. Face-off se izvede z enim igralcem vsakega moštva. Igralca morata gledati proti nasprotnemu moštvu in ne smeta biti v fizičnem kontaktu pred izvedbo face-off-a. Noge igralcev morajo biti pravokotno na sredinsko črto. Obe nogi igralca morata biti enako oddaljeni od srednje črte. Palico morata igralca držati z normalnim prijemom, z obema rokama nad oznako. Lopatka palice morata biti pravokotno na sredinsko črto, vsak ob eni strani žoge, vendar se je ne smeta dotikati. Igralec moštva, ki se brani, odloči na kateri strani žoge bo imel palico. Žoga mora biti na sredini lopatke palice.
6. Po izvedenem face-off-u, gre žoga lahko direktno v vrata, zadetek pa se prizna.

403 Out (803)

1. Ko gre žoga izven igrišča, se za napadalno moštvo prisodi out. Nenapadalno moštvo je tisto moštvo, katerega igralec se je zadnji dotaknil žoge, preden je žoga zapustila igrišče.
2. Out se izvaja, kjer je žoga zapustila igrišče, 1 m od ograde, toda nikdar za črto vrat.
Če sodnik meni, da mesto izvajanja ne vpliva na igro, ni potrebno, da je žoga na pravilnem mestu. Če je za moštvo boljše, se out lahko izvaja bližje od 1 m od ograde. V primeru, da je bil out za črto vrat, se izvaja na najbližjem mestu za face-off. V kolikor se žoga dotakne stropa ali predmetov nad igriščem, se out izvaja 1 m od ograde na enaki razdalji od sredinske črte.
3. Nasprotnik se mora brez opozorila sodnika, takoj za najmanj 2 m odmakniti od žoge, vključno s palico. Igralcu, ki izvaja out ni potrebno čakati, da nasprotnik zavzame svoj položaj, toda če nasprotnik na pravilen način poskuša zavzeti svoj položaj, sodnik ne sme kaznovati nasprotnika.
4. Žogo se izvaja z palico. Žogo je potrebno izvajati z strelom in ne z vlečenjem ali nalaganjem žoge na palico.
5. Igralec, ki je izvedel out se ponovno ne sme dotakniti žoge, dokler se žoge ni dotaknil drugi igralec ali njegova oprema.
6. Žoga lahko gre po izvedbi out-a direktno v vrata, zadetek pa se prizna. To vključuje tudi lastna vrata.

404 Prosti strel

1. Ko je storjen prekršek za prosti strel, se moštvu, ki ni storilo prekrška prisodi prosti strel. Ob prekršku mora sodnik vedno, če je le mogoče upoštevati pravilo prednosti. Pravilo prednosti pravi, da ima moštvo, ki ima po storjenem prekršku še vedno žogo, možnost nadaljevanja igre, če ima s tem večjo priložnost kot s prostim

strelom. V primeru, da sodnik upošteva pravilo prednosti in ekipa, ki ni storila prekrška izgubi kontrolo nad žogo se prosti strel izvaja na mestu, kjer je bil storjen prekršek.

2. Prosti strel se izvaja z mesta, kjer je bil storjen prekršek, vendar nikoli za črto vrat. Če sodnik meni, da mesto izvajanja ne vpliva na igro, ni potrebno, da je žoga na pravilnem mestu. Prosti strel, bližje od 1m od ograde igrišča, je prestavljen izven te razdalje. Prosti strel za črto vrat je prestavljen na najbližji prostor za face-off. Prosti strel znotraj velikega vratarjevega prostora, se mora prestaviti izven tega območja, vzdolž namišljene črte iz sredine črte vrat skozi območje vrat, kjer je bil storjen prekršek.

3. Nasprotnik mora takoj, brez opozorila sodnika, svoje igralce postaviti najmanj 2 m od žoge, vključno s palicami. Igralcu, ki izvaja prosti strel, ni treba čakati, da nasprotnik postavi svoje igralce. V primeru, da igralec izvaja prosti strel in nasprotnik poskuša zauzeti svoj položaj, ki mu je dovoljen, ga sodnik ne kaznuje.

4. Žoga se igra s palico igralca, ki prosti strel izvaja. Žogo mora igralec izvajati z strelom in ne dvigniti ali popeljati.

5. Igralec, ki izvaja prosti strel, se žoge ne sme ponovno dotakniti, preden se žoge ne dotakne drugi igralec ali njegova oprema.

6. Po izvedbi prostega strela, gre žoga lahko direktno v vrata, zadetek pa se prizna.

405 Prekrški, ki povzročijo prosti strel

1. Ko igralec udari, zaustavi, dvigne ali brcne nasprotnikovo palico ali nasprotnika samega. (901,902,903,912)

2. Ko je igralec dvignil lopatko palice, nad področje pasu pri nihaju od zadaj pred udarcem žoge ali nad področje pasu pri prednjem nihaju po udarcu žoge. Visok prednji nihaj je dovoljen, če ni nobenega igralca v bližini in ni nevarnosti za poškodbo. Področje pasu se smatra pas, ko igralec stoji. (904)

3. Ko igralec uporabi katerikoli del palice ali noge za igro z žogo nad področjem kolena. Ustavljanje žoge s stegnom se šteje igranje z žogo nad področjem kolena, razen, če ima igralec obe nogi na tleh ali normalno teče. Področje kolena se šteje koleno, ko igralec stoji. (904, 913)

4. Ko igralec v polju postavi svojo palico, nogo ali stopalo med nasprotnikovi nogi ali stopali. (905)

5. Ko igralec, ko kontrolira žogo ali je skuša dobiti, na katerikoli drug način, razen z ramenom proti ramenu, porine nasprotnika. (907)

6. Ko igralec, ko kontrolira žogo, jo skuša dobiti ali skuša dobiti boljši položaj, se premika nazaj proti nasprotniku z zadnjim delom telesa. Pravilo vključuje primer, ko ekipa moti ali ovira postavljanje nasprotnikovega obrambnega zidu, v povezavi z prostim strelom z manj kot 3,5m od vratarjevega prostora. (908)

7. Ko igralec dvakrat brcne žogo, razen, če se je vmes žoga dotaknila igralčeve palice, drugi igralec ali oprema. To se šteje za prekršek le, če igralec, po sodnikovem mnenju, žogo obakrat brcne namenoma. (912)

8. Ko igralec dobi podajo z nogo od igralca svojega moštva. Za prekršek se smatra, če je po sodnikovem mnenju podaja z nogo storjena namenoma.

9. Ko se igralec (poleg vratarja) na igrišču nahaja v vratarjevem prostoru. Igralec je v vratarjevem prostoru, če se del telesa dotika prostora znotraj vratarjevega prostora. Igralec, ki ima v vratarjevem prostoru le palico, se ne šteje, da je v vratarjevem prostoru. Črte spadajo k vratarjevem prostoru. (914)

10. Ko igralec namenoma premakne nasprotnikova vrata. (914)

11. Ko igralec skoči z namenom, da bi ustavil žogo. Skok se smatra, ko se obe nogi, ne dotikata tal. Tek se ne

šteje za skakanje. Igralec lahko skoči, vendar se ne sme dotakniti žoge. (916)

12. Ko igralec igra z žogo zunaj igrišča. Zunaj igrišča se šteje, ko ima igralec eno ali obe nogi zunaj igrišča. Če igralec igra z žogo zunaj igrišča v času menjave, se to šteje kot preveč igralcev na igrišču. Če igralec igra z žogo v prostoru za menjave, se to šteje kot sabotaža igre. Dovoljeno je teči izven igrišča, ampak ne igrati.
13. Ko je prosti strel ali out nepravilno izveden ali izveden z zamudo. To vključuje le nerazumno zamudo ali če je žoga dvignjena ali popeljana. Če se out ali prosti strel izvaja iz napačnega mesta ali žoga ni na mestu, se izvedba ponovi. Če sodnik meni, da mesto izvajanja ne vpliva na igro, ni potrebno, da je žoga na točno določenem mestu. (918)
14. Ko igralec zavlačuje z igro. Pravilo vključuje položaj, ko igralec zadržuje žogo ob ogradi ali ob vratih na način, da nasprotnik ne more do žoge na pravilen način. Igralca mora sodnik pred dosojenim prekrškom najprej opozoriti.

406 Kazenski strel

1. Ko je storjen prekršek za kazenski strel, se moštvu, ki ni storilo prekrška, prisodi kazenski strel.
2. Kazenski strel se izvaja iz točke na sredini igrišča.
3. Vsi igralci, razen tistega, ki izvaja kazenski strel in vratarja, morajo biti v prostoru za menjave. Vratar mora biti v malem vratarjevem prostoru, tako s telesom, kot tudi spalico, v vsakem trenutku izvajanja kazenskega strela. Če vratar med izvajanjem kazenskega strela stori prekršek, se izvede novi kazenski strel.
4. Igralec, ki izvaja kazenski strel, si lahko žogo s palico poda neomejeno krat, vendar se mora biti žoga ves čas gibati naprej. Takoj, ko se žoge dotakne vratar, se je igralec ne sme več dotakniti. Čas je med izvajanjem kazenskega strela ustavljen.

407 Prekrški, ki povzročijo kazenski strel

1. Ko se priložnost za zadetek prekine s strani obrambnega moštva s prekrškom, ki povzroči prosti strel ali kazen. Sodnik odloči, kaj je to priložnost za dosego zadetka. Prekrški v območju vrat avtomatično ne pomenijo kazenskega strela. Kazenski strel se dosodi vedno, ko je obrambni igralec pri strelu napadalca na vrata v vratarjevem prostoru, v vratih ali so vrata premaknjena med izvajanjem prostega strela.

5. KAZNI

501 Temeljna pravila za kazni

1. Ko je storjen prekršek za kazen, se storilec kaznuje. Če sodnik ne more najti storilca ali če je prekršek storjen s strani spremljevalnega osebja, potem kapetan moštva izbere igralca, ki še ni kaznovan, da odsluži kazen. Vse kazni se beležijo v zapisniku, poleg številke igralca, še vrsta in razlog kazni. Če je kazen povzročena s prekrškom v igri, se moštvu, ki ni storilo prekrška, dosodi prosti strel. Če je kazen povzročena s prekrškom, ki ni povezan z igro, se igra nadaljuje z face-off. Če je kazen povzročena s prekrškom med prekinjeno igro, se igra nadaljuje v skladu z razlogom, za katerega je bila prekinjena. Kaznovani kapetan igre izgubi pravico do pogovora s sodnikom, razen, če ni ogovorjen s strani sodnika.

2. Kaznovani igralec mora biti na kazenski klopi med celotno kaznijo. Kazni prenehajo v trenutku, ko se tekma konča. Kazen, ki se ni iztekla med rednim delom igre se nadaljuje v podaljškju. Kaznovani igralec lahko zapusti kazensko klop med koncem posameznega dela. Kaznovani igralec ne sme zapustiti kazenske klopi med prekinitvijo med rednim igralnim časom in med podaljškom. Kaznovani igralec ne sme sodelovati v time-out-u. Igralec mora

takoj po preteku kazni zapustiti kazensko klop. V primeru, da je odbor odgovoren za prehitro vrnitev kazenskega igralca na igrišče in se napaka odkrije med rednim igralnim časom, mora kaznovani igralec preostalo kazen odslužiti na kazenski klopi. Kaznovanemu igralcu se ne dosodi nikakršne dodatne kazni in se vrne v igro ko mu kazen poteče.

3. Čas kazni teče istočasno s časom igre.

502 Prekrški, ki povzročijo 1 minutno kazen klopi

1. Ko igralec z namenom, da doseže prednost ali brez možnosti pridobiti žogo udari, blokira, dvigne ali brčne nasprotnikovo palico.
2. Ko igralec s katerim koli delom njegove palice ali z nogami, igra ali poskuša igrati z žogo nad predelom kolena in s tem pridobi določeno prednost.
3. Ko je igralec kriv za nevarno igro. To vključuje tudi nekontroliran sprednji ali zadnji nihaj ali dvig palice nad nasprotnikovo glavo, če se to smatra za nevarno ali ogrožujoče za nasprotnika.
4. Ko igralec na katerikoli nepravilen način prisili ali porine nasprotnika v ogrado ali v vrata.
5. Ko igralec prime ali spotakne nasprotnika medtem, ko ta skuša doseči žogo.
6. Ko igralec drži nasprotnika ali nasprotnikovo opremo.
7. Ko se igralec namerno premakne in s tem ovira nasprotnika, ko nima v posesti žoge. Ko igralec, ki poskuša doseči boljšo pozicijo, se premika nazaj proti nasprotniku z zadnjim delom telesa, se dosodi le prosti strel.
8. Ko igralec krši pravilo 2 metrov pri izvajanju out-a ali prostega strela. Če se izvaja out ali prosti strel in nasprotnik na pravilen način skuša doseči pozicijo, se igra ne nadaljuje. Če moštvo dela obrambni zid, ki ni na pravilni razdalji, se kaznuje le enega igralca.
9. Ko igralec v polju ustavi ali igra z žogo v ležečem ali sedečem položaju. To vključuje tudi ustavljanje ali igranje žoge z obema kolenoma ali eno roko na tleh, vključno z roko v kateri igralec drži palico. To velja tudi za vratarja. V tem primeru se določi tudi kazenski strel.
10. Ko je igralec namerno ustavil ali igral žogo z dlanjo, roko ali glavo.
11. Ko je izvedena nepravilna menjava. Igralec, ki zapušča igrišče mora prečkati ogrado, preden novi igralec vstopi na igrišče. Ko je menjava izvršena se kazen izreče le če to vpliva na igro. Za nepravilno menjavo se šteje, ko igralec izvede menjavo zunaj območja menjave.
13. Ko igralec stori ponavljajoči se prekršek, ki povzroči prosti strel.
14. Ko igralec zavlačuje z igro. To vključuje tudi pošiljanje žoge stran, medtem, ko je igra prekinjena, namerno blokiranje žoge, namerno pošiljanje žoge čez ogrado ali namerno poškodovanje žoge. Samo igralec, ki ima žogo v posesti lahko namenoma žogo pošlje čez ogrado. Ob primeru poškodbe je dovoljeno poslati žogo čez ogrado.
15. Ko moštvo sistematično zavlačuje z igro. Če sodnik meni, da je moštvo blizu kaznovanja zaradi zavlačevanja igre, mora pred tem če je možno opozoriti kapetana moštva. Če se sodnik odloči za kaznovanje, kapetan moštva izbere igralca na igrišču, ki še ni kaznovan, da odsluži kazen.
16. Ko igralec ali član spremljevalnega osebja protestira sodnikovi odločitvi ali, ko je dajanje napotkov igralcem izvedeno na moteč ali nepravilen način. To vključuje tudi, če kapetan moštva stalno in brez razloga ugovarja v sodnikove odločitve.

17. Ko igralec v polju igra brez palice.

18. Ko igralec ne pobere in odnese iz igrišča njegove zlomljene ali poškodovane palice v območje za menjavo. Odstranjeni morajo biti samo vidni deli palice.

503 Prekrški, ki povzročijo 2 minutno kazen klopi

1. Ko igralec v polju, ki ima žogo ali jo poskuša doseči, izvaja silo ali nevarno udarja s palico. To vključuje tudi, če igralec v polju dvigne palico nad nasprotnikovo glavo in nasprotnika zadane.

2. Ko igralec v polju uporabi palico, da zadrži nasprotnikovo telo.

3. Ko igralec vrže palico ali drugo opremo na igrišče z namenom, da zadane žogo.

4. Ko se igralec, ki poskuša dobiti žogo, vrže na nasprotnika ali na drugačen način nasilno napade nasprotnika.

5. Ko igralec, ki kontrolira žogo ali jo poskuša doseči, prime oz. porine nasprotnika proti ogradi ali vratom.

6. Ko igralec stori ponavljajoče se prekrške, ki povzročijo 1 minutno kazen klopi. 2 minutna kazen klopi nadomesti zadnjo 1 minutno kazen klopi. Prekrški morajo biti podobni.

504 Prekrški, ki povzročijo 1 minutno kazen klopi + 2 minutno osebno kazen

1. Če je igralec ali spremljevalno osebje moštva krivo za nešportno vedenje. Nešportno vedenje je vedenje, ko se poškoduje ali se nepravilno ravna do sodnika, igralca, spremljevalnega osebja moštva, uradnika ali gledalcev, ko igralec brčne ali s palico udari ogrado igrišča ali vrata. Če igralec vrže palico ali drugi del opreme med prekinitvijo, v območje menjav.

505 Prekrški, ki povzročijo 1 minutno kazen klopi + 5 minutno osebno kazen

1. Če je igralec ali spremljevalno osebje moštva krivo za hujše nešportno vedenje. Hujše nešportno vedenje je vedenje, ko se poškoduje ali se nepravilno ravna do sodnika, igralca, spremljevalnega osebja moštva, uradnika ali gledalcev.

506 Kazen igre

1. Igralec ali spremljevalno osebje moštva, ki dobi kazen igre, mora takoj oditi v garderobo in ne sme več sodelovati na tekmi.

Prekrški, ki povzročijo kazen igre, ki so storjeni pred ali po tekmi se zabeležijo, vendar se ta kazen klopi ne izvede. Prekrški, ki povzročijo kazen igre, storjeni pred tekmo povzročijo, da storilec prekrška ne sme sodelovati na tekmi oziroma na morebitnem podaljšku in kazenski streli.

2. Kazni igre je vedno dodana tudi 2 minutna kazen klopi. Kapetan moštva izbere igralca na igrišču, ki ni kaznovan, da odsluži kazen klopi in preostalo kazen klopi igralca, ki je dobil kazen igre. Morebitna osebna kazen igralca, ki je dobil kazen igre, se konča.

3. Sodnika, ki sta dosodila kazen igre, disciplinski komisiji predlagata disciplinsko kazen za igralca. Disciplinska komisija, ki je sestavljena iz sodnikov, določi kazen igralcu.

6. ZADETEK

601 Dovoljeni zadetki

1. Zadelek se prizna, ko je dosežen na pravilen način in potrjen s face-off na sredini igrišča. Vsi priznani zadetki se beležijo v zapisniku s časom, igralcem, ki je zadelek dosegel in igralcem, ki mu je podal.
2. Priznani zadelek ne sme biti razveljavljen. Če je sodnik prepričan, da je priznani zadelek nepravilen, se to zabeleži.

602 Pravilno doseženi zadetek

1. Ko cela žoga prečka črto vrat od spredaj potem, ko je bila žoga pravilno igrana s palico igralca na igrišču in ni bil storjen prekršek, ki povzroči prosti strel ali kazen s strani moštva, ki napada v povezavi z ali tik pred tem, ko je bil dosežen zadelek. To vključuje tudi, ko se je igralec obrambnega moštva, ko je premaknil vrata iz njegove pozicije in je žoga prečkala črto vrat od spredaj med oznakami za vratnici in pod navidezno linijo zgornje prečke vrat. Ko so zadeta lastna vrata. Za lasten zadelek se šteje, ko igralec obrambnega moštva, da žogo v vrata ali če jo neposredno usmeri s palico ali telesom. Če moštvo, ki ni storilo prekrška zadane lastna vrata, v času kazni z zamudo, se zadelek prizna. Lasten zadelek se pripiše igralcu moštva, ki napada in se je zadnji dotaknil žoge. Podajalca se ne označi.
2. Ko cela žoga prečka črto vrat od spredaj potem, ko jo je igralec obrambnega moštva usmeril s palico ali telesom. Ko je igralec moštva, ki napada, namenoma s telesom usmeril žogo proti vratom in ni bilo storjenega prekrška, ki povzroči prosti strel ali kazen s strani moštva, ki napada v povezavi z ali tik pred dosegom zadetka. Zadelek se ne šteje za pravilno doseženega, če je igralec moštva, ki napada namenoma brcnil žogo, tik preden je bila usmerjena v vrata. Če je igralec dosegel zadelek z nepravilno palico in je bila palica kontrolirana po zadetku se zadelek prizna.

603 Nepravilno doseženi zadetek

1. Ko igralec moštva, ki napada stori prekršek, ki pomeni prosti strel ali kazen v povezavi z ali tik pred dosegom zadetka. To vključuje tudi, ko moštvo doseže zadelek s preveč igralci ali s kaznovanim igralcem, ki je na igrišču. Ko igralec moštva, ki napada premakne gol.
2. Ko igralec moštva, ki napada s katerikoli delom telesa namenoma usmeri žogo v vrata. Ker se to ne šteje za prekršek, se igra nadaljuje s face-off.
3. Ko žoga prečka črto vrat med ali po zvoku semaforja. Tekma je končana takoj, ko se oglasi zvok semaforja.
4. Ko gre žoga v vrata, brez da bi prečkala črto vrat od spredaj.
6. Ko igralec, ki napada namenoma brcne žogo in gre ta v vrata potem, ko se je dotaknila drugega igralca ali opreme drugega igralca, kar se ne šteje za prekršek, igra pa se nadaljuje z face-off.
8. Ko žoga zadane enega od sodnikov in gre direktno v vrata. Normalno so sodniki mrtve točke, toda ta primer se šteje za pomembnost.

7. PRAVILA, KI NISO POVEZANA S SAMO IGRO

701 Zaostale tekme

1. Prošnje za prestavitev posamezne tekme se lahko odda najkasneje do srede (2 dni pred tekmo). Organizator se ne obvezuje, da bo prošnja ugodno rešena.
2. Ekipa lahko v rednem delu prestavi največ dve tekmi (največ eno v prvi polovici; največ eno v drugi polovici). V končnici ni možno prestaviti tekme na drug dan.
3. Vsaka ekipa ima lahko v določenem trenutku največ dve zaostali tekmi.
4. Termin zaostalih tekem določi organizator naknadno in je fiksni!

702 Menjava terminov znotraj kola

1. Prošnje za menjavo terminov posameznih tekem (znotraj igralnega dne) se lahko odda najkasneje do srede (2 dni pred tekmo). Organizator se ne obvezuje, da bo prošnja ugodno rešena.
2. Prošnja je ugodno rešena, če se z menjavo terminov strinjajo ostale 3 udeležene ekipe.

703 Prijave in igranje v končnici

1. V končnici lahko sodelujejo le igralci, ki so v rednem delu odigrali vsaj eno tekmo. V končnici novih igralcev ni moč prijaviti.
2. Nove igralce se lahko prijavi od začetka sezone, do konca prestopnega roka. Po izteku prestopnega roka ni mogoče prijaviti novega igralca. **(v veljavo pride s sezono 2007/08)**
3. Prestopni rok traja od konca prve do začetka druge polovice rednega dela sezone. V tem času lahko ekipe ali posamezniki naslovijo prošnjo na organizatorja, ki nato nastalo situacijo obravnava.

704 Postavljanje in pospravljanje ograde

1. Ekipi, ki igrata prvo tekmo, morata biti v telovadnici toliko prej, da lahko igrišče ustrezno pripravita do začetka prve tekme.
2. Ekipi, ki igrata zadnjo tekmo dneva, morata po končani tekmi pospraviti ogrado.

8. POMEMBNI ZNAKI

801 Time out

(prsti so pravokotno na dlan roke)



802 Face-off

(roke se držijo vzporedno, dlan je obrnjena navzdol)

803 Out

(roka se drži v smeri igre, dlan je obrnjena navzdol).



804 Prosti strel

(roka se drži vzporedno v smeri igre, dlan je obrnjena navzdol)

805 Prednost

(roka je obrnjena v smeri igre, dlan roke nagnjena navzgor proti igrišču)



806 Kazenski strel



807 Kazen z zamudo / kazenski strel z zamudo
(roka se drži navpično, dlan roke je naprej)

808 Kazen klopi / osebna kazen

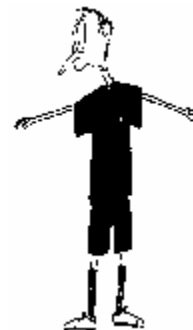
(roka se drži navpično, število minut se pokaže s prsti, 10 minutna kazen pa z stisnjeno dlanjo)



809 Kazen igre – rdeči karton
(roka se drži navpično)

810 Zadetek

(roka se drži v smeri zadetka in potem v smeri centra igrišča, dlan je obrnjena navzdol)



811 Nadaljevanje igre / nepravilno dosežen gol
(roke se drži vzporedno, dlani so obrnjene navzdol)

9. ZNAKI PREKRŠKOV

901 Nepravilen udarec po palici



902 Zadrževanje nasprotnikove palice
(dlani roke so obrnjene navzdol)

903 Dvigovanje nasprotnikove palice
(dlani so obrnjene navzdol)



904 Visoka palica
(označevanje zadrževanje palice)

905 Postavitev palice, stopala ali noge med nasprotnikove noge
(dlan roke je nagnjena navzgor)



906 Vlečenje
(pesti se držijo vzporedno označujejo zadrževanje s palico)

907 Nepravilno potiskanje
(se lahko pokaže samo z eno roko)



908 Nepravilno pomikanje nazaj
(roke v obliki skodelice, dlani roke navzgor, roke potegniti k sebi)

909 Grobost



910 Držanje

911 Nepravilno oviranje



912 Nepravilna podaja z nogo
(noge obrnjene navzgor v višini gležnjev)

913 Igranje z previsoko dvignjeno nogo
(noge obrnjene navzgor v višini kolen)



914 Zadrževanje v vratarjevem prostoru

915 Nepravilna razdalja
(roke se držijo navpično)



916 Nepravilen skok
(dlani roke obrnjene navzgor)

917 Nepravilna prosta podaja
(roke se držijo vzporedno)



918 Nepravilno izvajanje prostega strela ali izvajanja po prekinitvi
(roka nasprotno v smeri igre v začetni položaj dlani roke so obrnjene navzdol)

919 Igranje z žogo v ležečem položaju
(dlani roke so obrnjene navzdol)



920 Igra z roko
(dlan roke se giba navzgor)

921 Igranje z glavo
(dlan roke je na čelu)



922 Nepravilna menjava
(roki rotirata)

923 Ponavljanje prekrškov



924 Zavlačevanje z igro